



CATÁLOGO

QUEM SOMOS

Somos uma empresa comprometida com a transformação da educação por meio da tecnologia e da inovação pedagógica, fundamentada em **criatividade, inovação e sustentabilidade**.

Atuamos no desenvolvimento e na implantação de soluções educacionais integradas para as redes

PÚBLICAS

e

PRIVADAS

com foco em gerar impacto real na aprendizagem de alunos, professores e gestores.





NOSSO PROPÓSITO

é apoiar e aprimorar as práticas pedagógicas com o uso de tecnologia inteligente, por meio de:

- 1 Ciência e inovação aplicada:** incorporando metodologias inovadoras e recursos disruptivos no ensino de conteúdos científicos, estimulando o pensamento crítico e o protagonismo dos estudantes;
- 2 Desenvolvimento curricular personalizado** considerando as especificidades socioeconômicas, culturais e territoriais de cada rede de ensino para criar currículos que dialoguem com a realidade local e se integrem aos nossos projetos educacionais, fortalecendo a aprendizagem por meio de experiências práticas, criativas e contextualizadas.
- 3 Formação de professores e gestores:** promovendo capacitações que combinam metodologias de alto desempenho e uso estratégico de tecnologias em sala de aula;

Nós acreditamos que a educação do século XXI exige uma integração entre o pedagógico e o tecnológico — não se trata apenas de inserir ferramentas, mas de transformar a cultura escolar. Por isso, trabalhamos lado a lado com as redes de ensino e com os professores, reconhecendo seu papel essencial na construção e na aplicação das práticas inovadoras, para garantir que cada solução seja bem adaptada ao contexto local, sustentável e escalável.

Para isso, fomentamos uma cultura de inovação contínua, orientada por dados, propósito e colaboração, fundamentada nos pilares de Criatividade, Inovação e Sustentabilidade (CIS).

O QUE FAZ A DIFERENÇA

1

INTEGRAÇÃO INTELIGENTE:

conteúdos, plataformas digitais e formação docente em um único ecossistema.

.....

2

TECNOLOGIA COM PROPÓSITO:

recursos digitais e *hardwares* que apoiam professores, fortalecem redes e ampliam o protagonismo dos estudantes.

3

CUSTOMIZAÇÃO EM ESCALA:

soluções adaptadas às realidades locais, mantendo alcance nacional.

.....

4

PARCERIAS ESTRATÉGICAS:

colaboração com escolas, governos, institutos, fundações e empresas para soluções robustas e sustentáveis, fortalecida por parcerias estratégicas e conexões internacionais com Dubai, Coreia do Sul e China.

.....

5

IMPACTO COMPROVADO:

entregas orientadas por indicadores claros, com resultados mensuráveis em aprendizagem, equidade e gestão.

SISTEMA DE ENSINO

CURIOSAMENTE



06

EJA



31

BNCC DA COMPUTAÇÃO

MEU PRIMEIRO CÓDIGO



08

CRIA+CODE



10

CODING



12

EDTECH ARDUINO



20

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL



21

RECOMPOSIÇÃO DE APRENDIZAGEM

SAEB BRASIL



14

ROBÓTICA EDUCACIONAL

CRIA+BOT



18

SOCIOEMOCIONAL

COCRI+AÇÃO



30

TEMAS CONTEMPORÂNEOS TRANSVERSAIS

CICLO APRENDIZ



28

TRILHAS DO SABER



29

PLATAFORMA DE GAMIFICAÇÃO

SEPP0



23

PLATAFORMA DE APRENDIZAGEM PREDITIVA

MAXIA



00

REDAÇÃO INTELIGENTE



26

SISTEMA DE ENSINO COM PREPARATÓRIO

ENEM BRASIL



27

PLATAFORMA DE PENSAMENTO COMPUTACIONAL

CODMOS



13

SISTEMA DE ENSINO



A curiosidade é o motor do processo de ensino e aprendizagem, sendo característica fundamental das crianças desde o nascimento

Plataforma



Plataforma digital intuitiva que apoia professores na gestão de conteúdo, acompanhamento de alunos e planejamento de aulas, promovendo um ensino dinâmico e colaborativo.

Conheça esse conjunto completo de sistema de ensino desenvolvido para atender crianças da **Educação Infantil** — de 1 ano a 5 anos e 11 meses — com uma abordagem holística que integra todas as dimensões do desenvolvimento infantil. Inspirada no modelo pedagógico de **Lev Vygotsky**, adota uma concepção sociointeracionista de ensino, na qual interações e brincadeiras são eixos estruturantes da prática pedagógica.



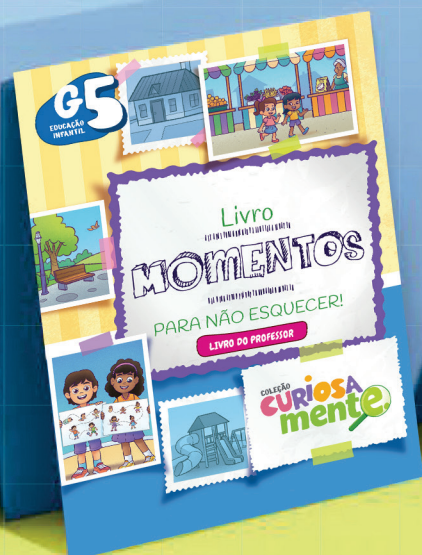
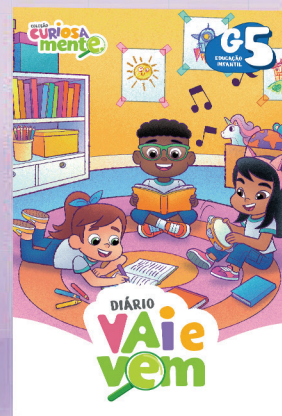
G1

G2

G3

G4

G5



Escaneie o QR-code e
acesse as informações
completas desse projeto



Você já pensou em capacitar seus alunos a resolver problemas de forma lógica e estruturada, a partir dos eixos da BNCC da computação?

Projeto
**Meu Primeiro
Código**



BNCC DA COMPUTAÇÃO

Ludicidade para a
alfabetização e o
letramento digital



No Projeto **Meu Primeiro Código** oferecemos experiências práticas com um kit de *hardware* e desafios sem telas, promovendo a alfabetização digital e incentivando o pensamento crítico de crianças da **Educação Infantil aos Anos Iniciais do Ensino Fundamental**.

Vinculados aos componentes curriculares de **português** e **matemática**, nesse projeto, além da manipulação do *hardware*, apresentamos livros ilustrados e atividades que contextualizam o conceito tecnológico, abordando questões sociais e ambientais em alinhamento com os **ODS** da **ONU**.



Escaneie o QR-code e
acesse as informações
completas desse projeto





cria+code

A turma do **Cria+Code** está pronta para inspirar sua rede de ensino! Com projetos criativos, a coleção desenvolve o raciocínio lógico e as habilidades socioemocionais dos alunos, promovendo engajamento e melhor desempenho escolar para os alunos dos **Anos Iniciais e Finais do Ensino Fundamental**.

Apresentamos uma coletânea de livros para cada ano do Ensino Fundamental. Os livros propõem missões baseadas em desafios atuais da cultura digital — como **cidadania, sustentabilidade e empatia**. Para resolvê-los, os alunos usam o pensamento computacional para analisar, planejar e, com o auxílio de ferramentas digitais, criar e comunicar soluções.



O QUE TORNA CRIA+CODE EXCEPCIONAL



Personagens Carismáticos e Representativos:

Uma equipe que conecta com alunos de todas as origens, tornando o aprendizado mais pessoal e inspirador.



Metodologia ABP Inovadora e Conectada aos ODS:

Aprendizagem prática e significativa, engajando os alunos na resolução de problemas reais com impacto social.



Foco no Desenvolvimento Integral:

Além das habilidades digitais, a coleção promove o raciocínio lógico, a criatividade, a colaboração e a cidadania.



Alinhamento Orgânico com a BNCC da Computação:

Integração natural dos três eixos em todas as unidades, garantindo o atendimento integral às diretrizes curriculares.

Escaneie o QR-code e acesse as informações completas desse projeto



programa CODING

Você gostaria de ver seus alunos se divertindo enquanto desenvolvem suas habilidades criativas através da programação, contando histórias e criando jogos?

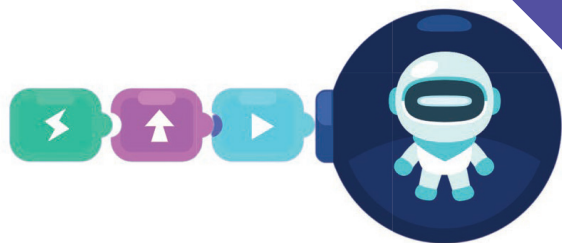


Utilizando as ferramentas Scratch (programação em blocos) e Python (introdução à linguagem), o projeto **Coding**, voltado para alunos dos **Anos Iniciais e Finais do Ensino Fundamental**, ensina programação e lógica de forma interativa e introduz uma linguagem poderosa, amplamente utilizada por grandes empresas de tecnologia.

Com livros anuais para cada ano do Ensino Fundamental, promovemos o uso responsável da tecnologia e a aplicação desses softwares, além da curiosidade e do pensamento crítico, em projetos autorais integrados ao currículo.



Escaneie o QR-code e
acesse as informações
completas desse projeto



CØDMOS

Transforme o aprendizado em uma aventura divertida e interativa com o **CØDMOS**! Diga adeus à monotonia das aulas tradicionais de programação com uma plataforma de tecnologia criativa e interativa que trabalha o conceito do pensamento computacional por meio de jogos para alunos dos **Anos Iniciais e Finais do Ensino Fundamental**.



Mais de 1.900 conteúdos diversificados: explore letramento digital, programação em blocos e aprendizado de IA.



Jornada lúdica: mergulhe em histórias envolventes que tornam o aprendizado emocionante e com significado.



Abordagem integrada ao STHEAM (Engenharia, Humanidade, Ciência, Tecnologia, Artes e Matemática): desenvolva pensamento computacional e habilidades para resolver problemas reais de forma crítica e criativa.

Escaneie o QR-code e
acesse as informações
completas desse projeto



RECOMPOSIÇÃO DE APRENDIZAGEM

COLEÇÃO
saeb
brasil



Identificar lacunas no processo de ensino-aprendizagem, recuperar habilidades não consolidadas, reorganizar trajetórias de estudo — são alguns desafios educacionais para qualquer gestor.

A coleção de livros **SAEB Brasil** é voltada para o aprimoramento da proficiência no conteúdo curricular e para a recuperação da aprendizagem dos estudantes dos **Anos Iniciais e Finais do Ensino Fundamental**, acelerando o processo de aprendizado em diferentes níveis.

Nosso foco é garantir uma boa preparação dos estudantes para um **melhor desempenho** na **prova saeb**, que avalia a qualidade



Educação Básica no Brasil. Reconhecemos que as métricas de resultados são essenciais no processo educativo. Focamos na importância de planos de ação para reparar lacunas na aprendizagem e realizar correções pedagógicas.





Escaneie o QR-code e
acesse as informações
completas desse projeto
SAEB ANOS INICIAIS



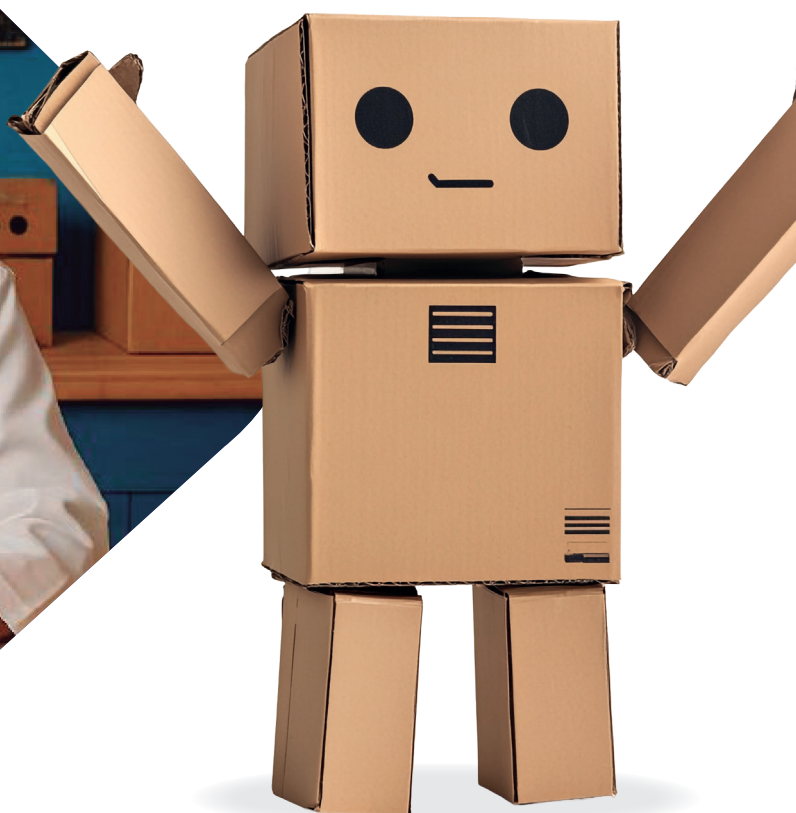
Escaneie o QR-code e
acesse as informações
completas desse projeto
SAEB ANOS FINAIS



ROBÓTICA EDUCACIONAL

ROBÓTICA

Promover
sustentabilidade e
criatividade nas escolas
através da robótica e do
ensino *maker*.

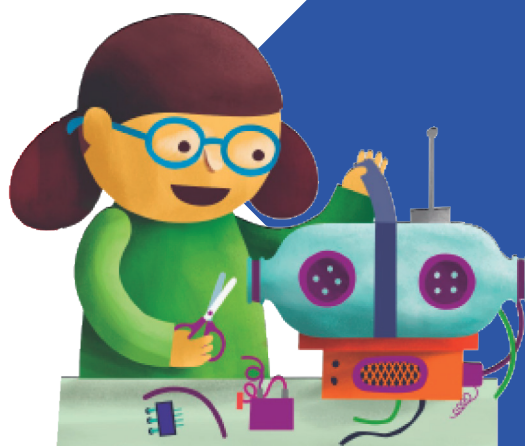




O projeto destaca a **robótica** em nosso cotidiano e seu potencial para contribuir para um mundo melhor. Amparados por uma coletânea de livros anuais e utilizando **materiais recicláveis** como papelão, garrafas, tampinhas e outros itens de fácil acesso, os alunos dos **Anos Iniciais e Finais do Ensino Fundamental** serão incentivados a observar o ambiente ao seu redor, imaginar soluções para problemas reais e colocar a mão na massa.



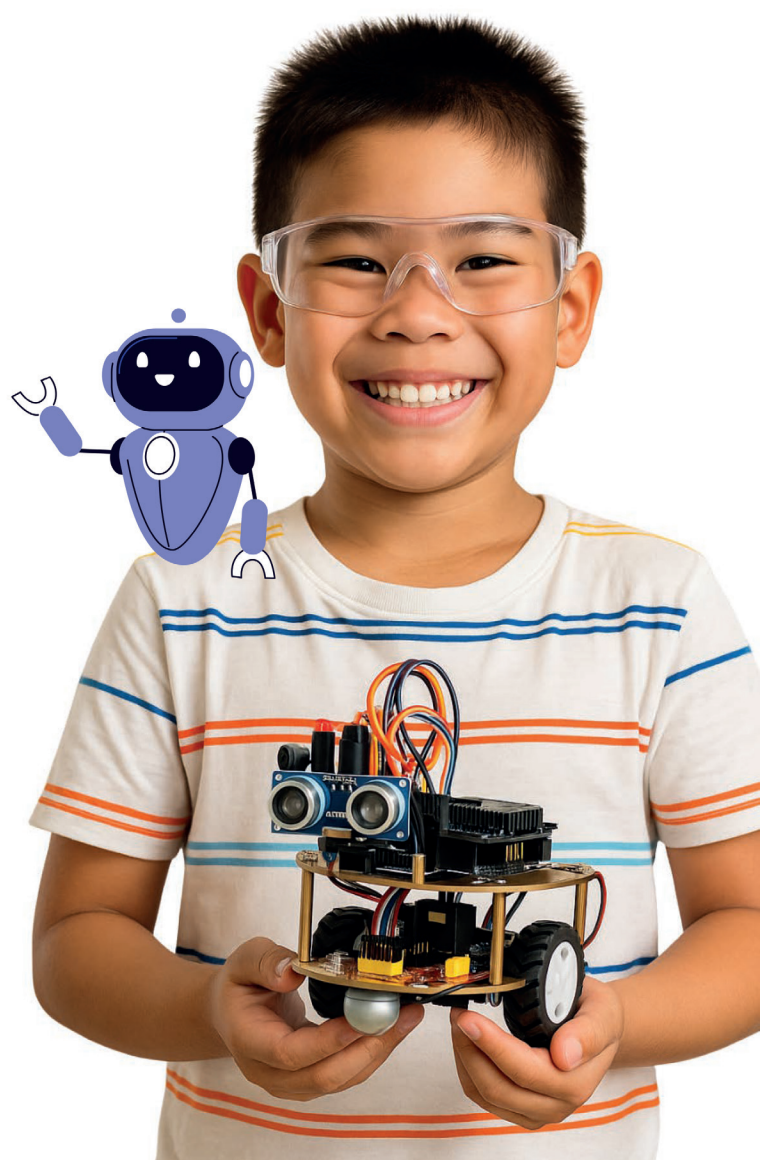
Escaneie o QR-code e
acesse as informações
completas desse projeto

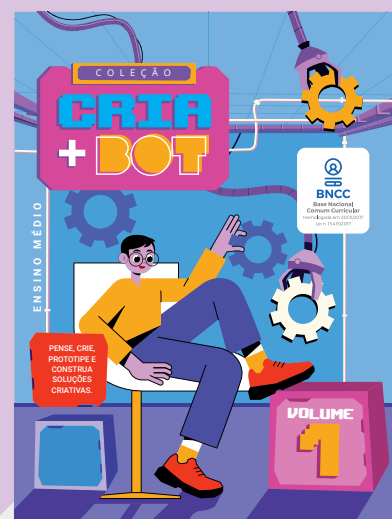
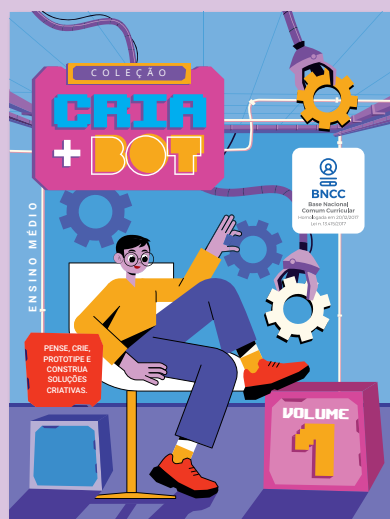
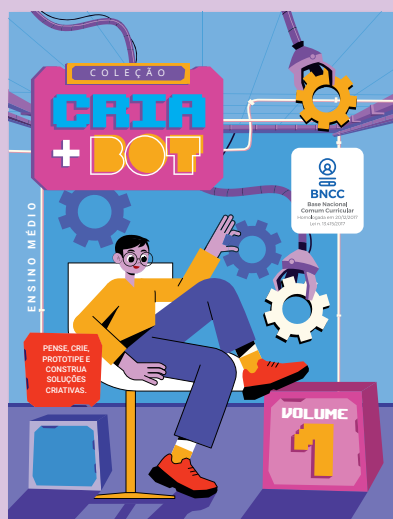




O projeto **Cria+Bot**, que oferece aulas práticas de fabricação digital e programação, é a fusão ideal dos campos da metodologia **STHEAM**.

Nesse projeto, apresentamos um livro para cada série do **Ensino Médio**, com aplicativo de **Realidade Aumentada (RA)** e um guia digital para montagem de projetos de robótica. A coleção abrange o design, a construção, a operação e o uso de robôs, além de programação, permitindo aos alunos a compreensão de conceitos educacionais por meio do “**aprender fazendo**”.





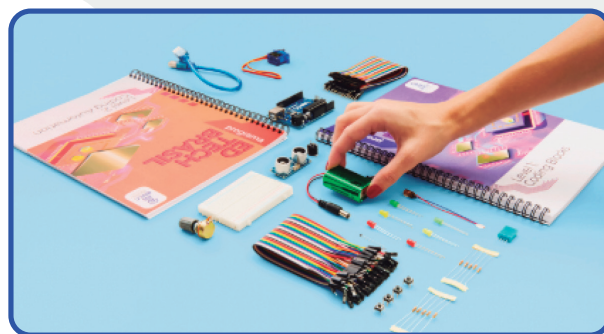
Escaneie o QR-code e
acesse as informações
completas desse projeto



> **ROBÓTICA
EDUCACIONAL**

O projeto **Edtech Arduino** integra as ferramentas Scratch, App Inventor e Arduino, capacitando alunos dos **Anos Finais do Ensino Fundamental e do Ensino Médio** a explorar programação em blocos, desenvolvimento de aplicativos, além de eletrônica e automação, de forma acessível e envolvente.

O projeto é dividido em dois volumes de livros, que fornecem uma **experiência de aprendizado completa e transformadora**. Os conceitos abordam tanto a programação em blocos quanto a introdução à eletrônica e à automação, utilizando o Arduino como plataforma central.



Escaneie o QR-code e
acesse as informações
completas desse projeto



INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL



Vamos embarcar nessa jornada de conhecimento e criatividade?



Voltada para alunos dos ***Anos Iniciais do Ensino Fundamental e acompanhando toda a trajetória até o Ensino Médio***, apresentamos uma coleção anual completa e integrada para o ensino de inteligência artificial.

Nessa coleção, a IA se torna uma grande aliada no processo de aprendizagem, e o **Flux**, personagem parceiro dos estudantes nos Anos Iniciais, acompanha essa jornada, tornando o aprendizado mais leve, próximo e envolvente.



NARRATIVA CATIVANTE: uma saga de 5 anos que transforma o aprendizado em uma aventura épica.



CURRÍCULO ROBUSTO: uma progressão de conteúdo cuidadosamente planejada, do 1.º ao 5.º ano.



TOTALMENTE ALINHADA À BNCC: desenvolvida desde o início com base nas competências e habilidades da BNCC e seu eixo de computação.



FOCO EM ÉTICA: a única coleção que integra a reflexão ética como pilar central em **todos** os volumes.

Escaneie o QR-code e
acesse as informações
completas desse projeto.



O foco dessa coletânea é nos conceitos básicos da inteligência artificial, apresentados de forma introdutória por meio de atividades desafiadoras. Assim, as crianças vão descobrir como a IA pode coletar e analisar dados de maneira simples e divertida.

PROGRAMA EDTECH BRASIL INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Já pensou em como a IA pode ser uma aliada no ensino-aprendizagem, enriquecendo a experiência educativa dos estudantes em sala de aula?

O projeto ***Edtech Brasil de Inteligência Artificial (IA)*** dá continuidade aos conceitos introdutórios trabalhados no Fundamental I. Nesta etapa, apresentamos uma coletânea de livros voltada para alunos dos ***Anos Finais do Ensino Fundamental ao Ensino Médio***, ampliando e aprofundando os temas por meio de módulos organizados de forma progressiva, que abordam conceitos e práticas digitais de maneira clara e aplicada.

Juntos, esses módulos constituem a **alfabetização em IA**, que envolve a compreensão dos fundamentos por trás dessa tecnologia, além de diversos exercícios em plataformas digitais nos quais os alunos aplicam efetivamente o referido conhecimento.



Escaneie o QR-code e
acesse as informações
completas desse projeto



GAMIFICAÇÃO

Aprendizagem que
transforma conteúdo
em jogos educativos

seppo

Seppo é uma plataforma digital voltada para alunos dos **Anos Iniciais do Ensino Fundamental ao Ensino Médio** que transforma o aprendizado em jogos envolventes, focando na gamificação.

Ela permite a **criação de atividades interativas**, em que os alunos aprendem participando de missões e desafios que incentivam a resolução de problemas e o trabalho em equipe. Nela, os conteúdos programáticos do currículo escolar são convertidos em jogos educativos e se tornam **aprendizados reais** para além dos livros didáticos.



Tecnologia
Finlandesa



Escaneie o QR-code e
acesse as informações
completas desse projeto



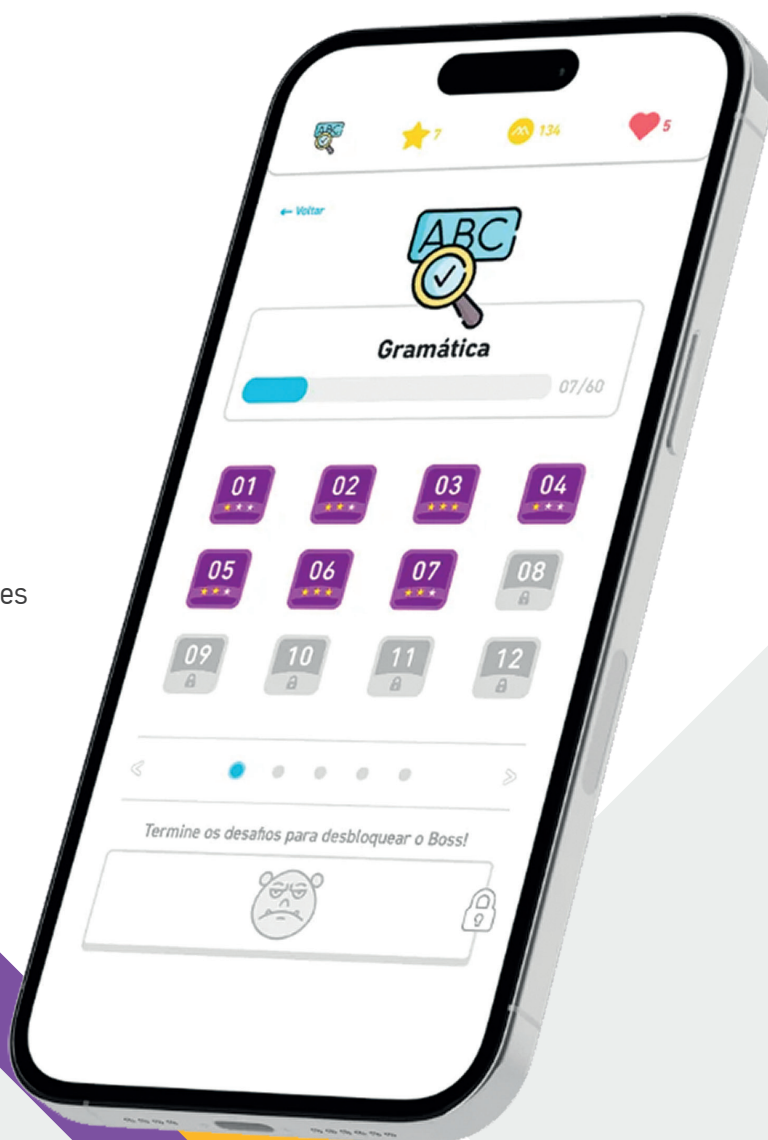
AVALIAÇÃO PREDITIVA

Inteligência que antecipa o futuro da aprendizagem

Você sabia que já é possível prever os erros dos estudantes antes mesmo que aconteçam?

Com tecnologias atuais de análise educacional, isso já é uma realidade.

Nossa solução de aprendizagem inteligente utiliza dados **psicométricos**, **cognitivos** e **comportamentais** para apoiar o trabalho dos educadores, permitindo antecipar desafios, personalizar o ensino e potencializar o desempenho dos alunos. Essa abordagem transforma informações em insights valiosos, tornando o processo de aprendizagem mais eficiente, estratégico e conectado às necessidades reais de cada estudante.



**Escaneie o QR-code e
acesse as informações
completas desse projeto**





Avaliações Inteligentes e Personalizadas

Crie avaliações de forma rápida e direcionada com o apoio da inteligência artificial.

A plataforma gera questões alinhadas ao perfil de cada estudante e oferece roteiros de estudo adaptativos, garantindo uma preparação focada e eficaz para as provas.

Além disso, a correção automatizada de avaliações objetivas permite uma análise imediata do desempenho, identificando com precisão as áreas que exigem reforço pedagógico.



Relatórios Preditivos e Diagnósticos

Nossa solução fornece relatórios preditivos e diagnósticos que vão além das notas.

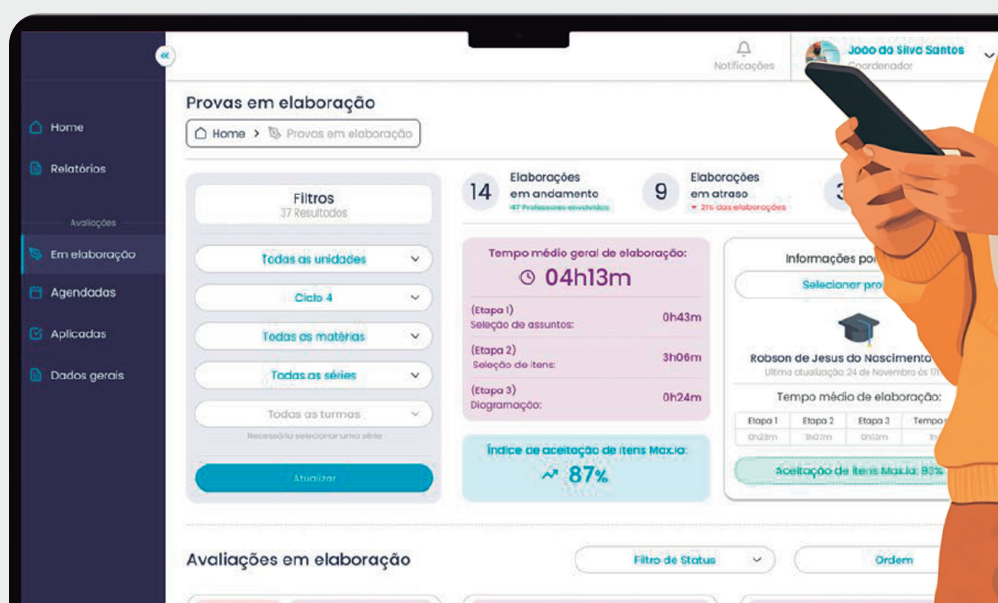
Com análises de engajamento, desempenho e aspectos socioemocionais, a plataforma entrega insights valiosos antes mesmo das avaliações, possibilitando ajustes pedagógicos estratégicos e decisões assertivas em tempo real.



Monitoramento e Alinhamento Pedagógico

Acompanhe o progresso dos alunos em tempo real e monitore o nível de engajamento com base em dados concretos.

Nossa solução mapeia o material escolar, garantindo que todos os conteúdos estejam alinhados às diretrizes educacionais e às competências essenciais de cada etapa.



mais+Redação

Correção por IA, feedback imediato e aprendizado real na preparação de uma redação nota 1.000.

A **Redação Inteligente** foi criada para simplificar e potencializar o ensino da escrita entre estudantes do **9º ano do Ensino Fundamental ao Ensino Médio** em uma plataforma que automatiza a correção de textos com base nos critérios oficiais do ENEM, oferecendo devolutivas imediatas e dados consistentes sobre o desempenho dos alunos, com o apoio da **Inteligência Artificial**.

Oferecemos um processo avaliativo justo, rápido e confiável, garantindo que cada estudante receba feedbacks personalizados e compreenda com clareza como evoluir na escrita e na argumentação para uma **redação nota 1.000**.

Para professores e gestores, disponibilizamos relatórios, indicadores e análises pedagógicas que apoiam a tomada de decisão e tornam o acompanhamento da aprendizagem mais assertivo e eficiente.

Com a **plataforma de Redação Inteligente**, o estudante entende onde precisa melhorar, o professor ganha tempo e qualidade em suas devolutivas, e o gestor passa a enxergar, de forma ampla, a evolução da aprendizagem em toda a rede.



Escaneie o QR-code e acesse as informações completas desse projeto



PREPARAÇÃO PARA O ENEM

Sua jornada de
aprovação e sucesso.

ENEM Brasil

Preparar alunos para o **ENEM** e outros vestibulares, promovendo consciência social e conhecimento geral, é o objetivo de toda instituição de **Ensino Médio**.

Apresentamos um **sistema completo de ensino didático** com metodologias eficazes, simulados e estratégias que identificam pontos fortes e superam desafios. Combinando recursos impressos e digitais, nossa coleção capacita os estudantes a **desenvolver autonomia e engajamento nos estudos**.

Escaneie o QR-code e
acesse as informações
completas desse projeto



TEMAS TRANSVERSAIS CONTEMPORÂNEOS

Coleção

Ciclo aprendiz

A Edtech Brasil apresenta um projeto de leitura que integra **Temas Contemporâneos Transversais** e atende alunos dos **Anos Iniciais e Finais do Ensino Fundamental**.

A coleção é composta por livros narrativos e ilustrados, desenvolvidos especialmente para cada segmento, explorando temáticas contemporâneas e aspectos sociais da diversidade cultural brasileira.

As histórias abordam temas relevantes que geram debates no ambiente escolar e familiar. Algumas temáticas da coletânea incluem:



bullying e cyberbullying



cuidados contra violência



tristeza, medo e saudade



esportes



água



**“Educar a mente
sem educar o
coração não é
educação”
(Aristóteles)**

Escaneie o QR-code e
acesse as informações
completas desse projeto



coleção Trilhas do Saber

Descubra um novo caminho para ensinar e aprender!

Para dar continuidade à trajetória formativa da competência leitora, apresentamos, para a etapa dos **Anos Finais do Ensino Fundamental**, a sequência desse trabalho.

Nesta fase, o projeto convida os estudantes a explorar propostas atuais, envolventes e profundamente conectadas ao mundo real. Cada página aproxima o aluno de temas presentes em seu cotidiano, despertando curiosidade e ampliando sua compreensão sobre a sociedade.

Neste projeto, o professor recebe para cada livro uma orientação didática completa, que apoia o acompanhamento da aprendizagem antes, durante e após a leitura, fortalecendo o desenvolvimento da competência leitora de forma contínua e intencional.



Escaneie o QR-code e
acesse as informações
completas desse projeto



COMPETÊNCIAS SOCIOEMOCIONAIS

COLEÇÃO cocri+ação

O nome **Cocri+Ação** une os conceitos de cocriar, ou seja, criar juntos no desenvolvimento integral do aluno, e ação, que remete ao protagonismo de alunos e professores dos **Anos Finais do Ensino Fundamental**. O projeto coloca ambos no centro do processo de conhecimento e aperfeiçoamento da inteligência emocional.

O programa inclui um livro anual para alunos e professores, com lições que abordam **temáticas socioemocionais**, estimulando o diálogo e permitindo o desenvolvimento de projetos e atividades alinhados aos interesses dos adolescentes e ao direcionamento pedagógico do professor.



Escaneie o QR-code e
acesse as informações
completas desse projeto

EDUCAÇÃO DE JOVENS E ADULTOS

EJA

| Educação de Jovens e Adultos

Respeito e acolhimento para quem retoma os estudos, priorizando conscientização crítica e transformação social

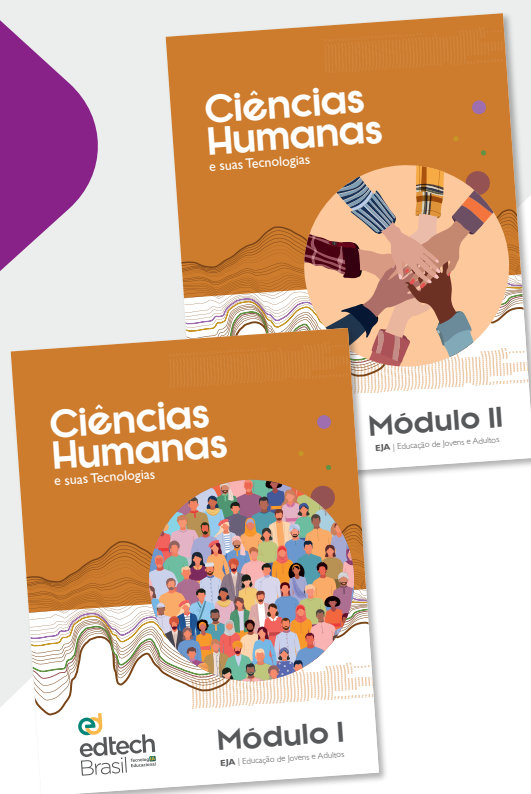
A **Coleção para Jovens e Adultos**, com recursos acessíveis e contextualizados, é fundamentada nos pressupostos da educação popular. Entendemos a **Educação de Jovens e Adultos** como um processo que vai além da simples recomposição escolar.

Nessa abordagem, priorizamos a conscientização crítica e a transformação social, percorrendo as realidades e necessidades dos grupos marginalizados e excluídos.

Escaneie o QR-code e acesse as informações completas da Coleção EJA/Reencontros EF1 e EF2



Escaneie o QR-code e acesse as informações completas da Coleção EJA/EM



Queremos colaborar para que sua rede de ensino se torne uma referência em educação inovadora, criativa e sustentável.

Estamos prontos para impulsionar o crescimento e a qualidade educacional da sua rede.

Alinhe sua escola à BNCC da Computação. Consulte aqui nossos projetos:

bncccomputacional.com.br



<https://www.edtechbrasil.com.br/>
assessoriacomercial@edtechbrasil.com.br
(41) 99254-0241
Curitiba | PR